

## MODO DE JUEGO

Hay cinco etapas de competición desarrolladas en forma independiente y con diferentes niveles de dificultad (de menor a mayor). En cada una de estas etapas se registrarán los tiempos de los competidores que resuelvan correctamente sus sudoku y se premiará a los cinco mejores tiempos.



Cada nivel es desarrollado en una cartola independiente. Aunque un participante realice incorrectamente la cartola de una ronda de competición, NO queda inhabilitado para participar en las demás, las cuales puede seguir aspirando a resolver y ser uno de los cinco ganadores de cada nivel.



Ejemplo Cartola tipo del Campeonato

Cada participante tendrá un número que lo identifique, el cual será asignado al momento del registro. Este número estará impreso en un cartón, el cual el concursante levantará cada vez que termine una cartola con su respectivo sudoku. De esta forma el jurado tomará registro del tiempo. Luego de que se ha registrado su tiempo, el participante deberá acercarse al mesón del jurado para que estos acrediten que el sudoku está completo y realizado con lápiz pasta.

Importante: Si bien cada jugador puede rayar las cartolas con lápiz grafito, es requisito al momento de contabilizar el tiempo que estas estén desarrolladas en lápiz pasta. Cada participante será responsable de llevar al evento su cartola.

Luego, el jugador debe salir del salón y entregar su cartola a los revisadores, quienes corroboran que el sudoku ha sido resuelto en forma correcta. Las cartolas correctas son marcadas con un sello y son registradas como aprobadas por el jurado para ser consideradas en la clasificación general. Una vez terminado el campeonato, cada jugador podrá retirar todas sus cartolas corregidas y selladas según corresponda.



Ejemplo Cartola Revisada

## HORARIO

La hora de llegada al campeonato es a las **9:30 am**. La primera ronda está programada para las **10:00 am**, y la hora estimada de término es a las **13:00 hrs**.

**Primera ronda: 30 minutos – nivel MERITORIO**

Descanso: 10 minutos

**Segunda ronda: 30 minutos – nivel DIESTRO**

Descanso: 10 minutos

**Tercera ronda: 30 minutos – nivel AVANZADO**

Descanso: 10 minutos

**Cuarta ronda: 30 minutos – nivel ELEVADO**

Descanso: 10 minutos

**Quinta ronda: 30 minutos – nivel MAESTRO**

**CIERRE Y PREMIACIÓN: 30 minutos**

## ORGANIZACIÓN DEL JUEGO

- El juego se realizará en el salón principal del Colegio de Ingenieros de Chile, al cual cada participante tendrá acceso registrándose en la entrada donde se corroborará su inscripción y se le hará entrega de un cartón con su número de participante.
- Una vez que todos los jugadores estén dentro del salón, se leerán las reglas generales del juego, se entregarán las cartolas y se dará por comenzada la primera ronda.
- Cuando un jugador termine su cartola y esté listo para entregarla deberá levantar su número de participante para que anotemos inmediatamente su tiempo de entrega.
- Una vez que registremos su tiempo, el competidor puede levantarse con calma y dirigirse a la “mesa central”. En este espacio recibiremos las cartolas y escribiremos en ella el tiempo exacto que tardó en resolverla y será firmada por un miembro del jurado.
- Luego el concursante saldrá del Salón y entregará su cartola al equipo de Sudochi que revisarán si esta ha sido resuelta correctamente.
- En caso de cualquier duda deberá dirigirse al conductor del evento personalmente o levantar la mano y esperar a ser atendido.

## NORMAS

**Las siguientes normas de juego se dan por entendidas por cada uno de los competidores y serán publicadas y difundidas durante el evento.**

- Sólo podrán participar las personas que se hayan inscrito y confirmado su asistencia. Para acceder al salón se les podrá solicitar a los concursantes su cedula de identidad.
  - Una vez que comience el juego quedará prohibido hablar entre los competidores o emitir cualquier ruido anormal que interrumpa el ambiente del juego dentro del salón.
  - Los celulares deben estar apagados o en silencio durante el juego.
  - No está permitido ver revistas ni utilizar aparatos electrónicos de ninguna naturaleza durante el juego.
  - Si un competidor quiere salir a tomar aire, al baño o por algún otro motivo durante el juego, puede hacerlo, pero su participación en el nivel que se esté jugando quedará fuera de registro.
  - En cualquier circunstancia anormal, de uno o más participantes, quedará a criterio del coordinador del juego la eliminación del concurso de los implicados.
-

## REQUISITOS Y CONSIDERACIONES

Será responsabilidad de cada jugador inscrito llegar al día del evento con:

- 1) Su cedula de identidad.
- 2) Un lápiz pasta.
- 3) Si el participante es un Menor de edad y desea ser acompañado por un familiar, este debe notificar esta situación a [sudochi@gmail.com](mailto:sudochi@gmail.com); para considerar una posición especial y cómoda dentro del salón.

## PREGUNTAS

En caso de cualquier duda no dude en contactarnos a [sudochi@gmail.com](mailto:sudochi@gmail.com) o al celular: 09 – 8026464 (Felipe. Encargado de consultas).

## ANÍMATE

Somos un grupo de amantes del sudoku con muchas ganas de consolidar este evento como una forma más de difusión de este genial juego, tan beneficioso para la salud mental como para la entretención.

¡Los esperamos con entusiasmo!

Atte. Equipo Sudochi 2011.

